

## Alchimie

Vous trouverez ici des explications sur les mécanismes de l'alchimie.

### Connaître des recettes :

Au début du jeu vous seront données des recettes d'alchimie, dont la quantité dépendra de votre niveau dans la compétence. Ce n'est évidemment pas le seul moyen d'obtenir des recettes pour des potions. En effet, vous pouvez pour cela :

- Échanger des informations avec d'autres joueurs ou PNJ
- Les trouver en jeu en format papier (à la bibliothèque par exemple)
- Acheter des recettes de manière aléatoire au PNJ Alchimiste
- Suivre une formation

### Réunir les ingrédients :

Il existe deux types d'ingrédients disponibles, les ingrédients de nature végétale ou animale. Ceux de type végétal sont récoltés via la compétence herboristerie ou botanique. Ceux de type animal sont récoltés sur les cadavres de monstres. Les deux types peuvent évidemment être échangés, volés ou achetés.

### Créer une potion :

C'est très simple de créer une potion dans l'univers de Syranon, il vous suffit d'avoir la recette et de récolter les ingrédients nécessaires à sa confection. Une fois ces conditions réunies vous devez aller voir le PNJ Alchimiste qui vous échangera vos ingrédients contre la bonne potion. Il est bien sûr possible de créer des potions sans avoir de recette, mais à vos risques et péril.

Les potions ont des couleurs variées (couleur du liquide et de la gommelette placée sur le bouchon) ainsi que des effets propres : soin, régénération des points de magie, bonus aux compétences ou au combat, etc. Pour bénéficier des effets, il faut boire la potion ou simuler l'action de la boire. Toutes les potions sont remplies d'eau et de colorants alimentaires. Certains effets de potions, comme la régénération des points de magie, nécessitent la présence d'un organisateur pour bénéficier de leurs effets, mais certaines potions possèdent des effets simples que les joueurs peuvent gérer de manière autonome avec un peu de fair-play. Toutefois, si un joueur consomme une potion dont il ignore les effets, il a besoin d'un organisateur pour savoir quel sera l'effet de sa potion. Un personnage doté de la compétence « expertise » pourra connaître les effets d'une potion en l'observant (avec l'aide d'un orga), avant de la boire.

L'alchimie permet également de créer, de la même manière que des potions, des poisons, dont l'usage est détaillé dans le livre de règles.

### Le rôle de l'Alchimiste :

Le PNJ Alchimiste peut vendre des ingrédients, des recettes ainsi que des potions aux joueurs. Il vous rachètera également des ingrédients si vous le souhaitez, en plus de vous fournir des quêtes, de vous fabriquer des potions et de proposer divers services ainsi que des objets variés à la vente.

Pour plus d'informations référez-vous aux livres des règles