

LA BOURSE DU L'ENVIE

Souvenirs d'Été - An 773 (partie 1)

I- Une période de prospérité troublée

Voilà un an qu'Enelstrat, la cité oubliée de l'Eneleor, a été reconquise par les elfes, les nains, les humains et les représentants de nombreux autres peuples. Après des débuts tendus entre les différentes factions sur place, tous se sont unis, aidés par les aventuriers venus chercher fortune et gloire, pour chasser le nécromancien des ruines et sauver la ville des hordes de gobelins venues des profondeurs. Un triumvirat a été mis en place, avec un représentant des trois grandes ethnies de l'Empire, un humain, Ahmar Karet, dépositaire du pouvoir impérial, un nain, Grimed Barbarain et un Grand Elfe, Ultar Mentula. Les trois conseillers dirigent la ville de concert et, sous leur régence, la cité d'Enelstrat a prospéré, c'est devenu un bourg important, florissant, qui attire les marchands, les artisans, les savants, les magiciens mais surtout les aventuriers, toujours avides de prestige et d'or.

Certains groupes se sont implantés durablement en ville, alors que les rues s'animent, bordées d'échoppes. La taverne locale, le Héron boiteux, tourne à plein régime, forge, laboratoire d'alchimie et bibliothèque ne désespèrent pas, tandis qu'une chapelle de Toussaint a été dressée. La vieille mine sous la cité est toujours exploitée pour ses gisements de métaux rares, mais les gobelins, repoussés de la surface, infestent encore les anciens tunnels.

Tout n'est pas rose en cette année 773, cependant. Malgré la prospérité d'Enelstrat, la situation est tendue dans l'Empire, toujours affaibli par la Guerre Mortuaire, achevée depuis peu. La Nation des Hommes s'enfoncé dans une période de troubles : des menaces guettent à ses frontières et même au sein de ses terres, des forces obscures trament la chute de l'ordre établi tandis que des brigands parcourent le pays, menant des raids dans la région de l'Eneleor.

C'est dans ce contexte agité, alors qu'un vent de révolte et de guerre civile souffle dans la contrée, que le triumvirat s'apprête à célébrer le premier anniversaire d'Enelstrat, la florissante cité cosmopolite aux portes de l'Empire.

II- Une première soirée sanglante

Les festivités tournent au cauchemar lorsque, durant le discours inaugural, Ultar Mentula est assassiné sur l'estrade, en pleine place publique : des flèches sont tirées depuis les remparts et des assassins, mêlés insidieusement à la foule des badauds, se jettent sur le représentant des elfes pour l'achever. Les meurtriers sont mis hors d'état de nuire par les aventuriers présents en ville avant qu'ils ne puissent s'en prendre pareillement aux autres dirigeants.

L'ambiance est alors lourde, et, sous une pluie battante, les festivités sont abrégées. Quelqu'un veut s'en prendre

au pouvoir en place à Enelstrat et déstabiliser la situation en ville.

Dans la même soirée, la taverne du Héron boiteux est le théâtre de deux événements : d'abord des gobelins, grossièrement déguisés en nains, essayent de commander à boire et sont finalement chassés avec fracas. Pendant ce temps, d'autres petits peaux-vertes, sortis de la mine à la faveur de la nuit, sont passés dans tous les camps des aventuriers, tentant de voler ce qu'ils trouvaient. Ensuite, alors qu'il négociait avec une des factions en présence, le représentant humain au triumvirat d'Enelstrat, Ahmar Karet, est empoisonné. Un breuvage qu'il a ingurgité le rend fou, le transformant en monstre difforme et violent, qui sème un temps le chaos en ville avant que ses souffrances ne soient abrégées par les aventuriers, de plus en plus inquiets par la tournure des événements.

Du triumvirat qui régnait depuis une année entière sur la ville, seul restait Grimed Barbarain, le représentant des nains.

III- Des peaux-vertes aux portes

Au lendemain du deuxième jour des festivités, la situation devint encore plus inquiétante, avec l'arrivée d'une tribu orc, venue des terres de l'Est, ayant franchi les Montagnes Naines pour échapper à quelque menace obscure. Les peaux-vertes affluent en nombre aux portes d'Enelstrat et plantent leur campement devant les remparts, de plus en plus nombreux. Les orcs, dirigés par un chef tribal et un chaman, revendiquent une place en ville, afin qu'ils puissent s'installer dans la sécurité et la prospérité de l'Empire, et ces aspirations sont alors appuyées par les membres des peuples sauvages présents au sein des groupes d'aventuriers de la ville. En revanche, Grimed Barbarain, dernier triumvir et représentant des nains, ne voit pas l'arrivée du clan d'un très bon œil.

Les orcs qui s'agglutinent devant la herse s'impatientent, tentant de forcer l'accès à Enelstrat, mais étant repoussés par les aventuriers zélés. La tension monte progressivement et Barbarain décide de sortir négocier avec les chefs peaux-vertes, accompagné d'une petite escorte. Les échanges furent peu courtois et les tractations tournèrent à l'affrontement. Les orcs et la délégation d'Enelstrat sortirent leurs armes et Grimed Barbarain fut tué durant l'escarmouche, de la main même du chaman du clan. La tribu sauvage, courroucée, décide alors de rentrer en ville par la force, de balayer toute résistance et de piller les campements et boutiques sur leur passage.

Ils furent arrêtés dans leurs ravages par les gardes de la ville et les aventuriers, qui mirent en déroute les orcs entrés en ville et forcèrent le reste de la tribu à fuir. Les peaux-vertes furent ainsi dispersés, au déplaisir des membres des peuples sauvages déjà présents en ville parmi les aventuriers.

Néanmoins, avec la mort tragique de Barbarain au combat, Enelstrat était maintenant sans dirigeant...