

Ternoras

Ternoras



Cette région de l'extrême Ouest de Syranon est anormalement sous-peuplée. C'est une contrée très rurale, où l'agitation du monde semble être ignorée de tous. Le climat y est doux et tempéré, avec des saisons peu marquées. La forêt de Beauveline et le lac attenant recouvrent un quart de la superficie de la région et le reste des terres ne sont que prairies parsemées de villages, bosquets et côtes. Les Grands Elfes, majoritaires dans cette région, y ont installés plusieurs enclaves, et certains Sylvestres se sont joints à leurs frères du continent. On trouve aussi pas mal d'humains, et aussi une minorité de Trolls qui vivent cachés au fond des bois. La plus grande ville est Filem, c'est d'ailleurs la seule bourgade de la région qui mérite le nom de ville. Ternoras est un coin sûr de l'Empire, loin des troubles, des guerres, des brigands et des créatures malfaisantes. Par son calme, c'est une région de spiritualité, refuge de nombreuses communautés religieuses, druidiques, chamaniques, dévouées à Toussaint ou aux dieux elfes.

Filem

Filem est une ville assez vieille, bâtie il y a plusieurs siècles par les Grands Elfes, après la fin des Guerres de l'Est, pour remplacer le précédent village humain presque déserté. On trouve la citadelle, un grand bastion en pierre, à la fois religieux et politique où réside un dirigeant humain, au milieu d'une cour d'elfes. C'est un grand fortin surmonté d'une coupole et d'une flèche. Le régent désigné par le Roi Aleor y réside, ainsi que les nobles elfes de Ternoras. On trouve aussi dans l'aile du cloître les prêtres de Valenas, et leurs guérisseurs doués. Le quartier militaire, autour de la citadelle, est essentiellement composé de bâtiments sans étages où logent les mille deux cents archers, lanciers et épéistes qui composent la majorité de l'armée régulière de Ternoras, mêlant des humains et

des Grands-Elfes. Les rues de Filem sont calmes en raison de la petite population de la ville. On trouve peu de tavernes, une grande bibliothèque impériale et des armureries elfiques et également quelques échoppes de magie. Au centre de la ville se trouve la Cathédrale du Saint Ordre, bien plus modeste que les glorieux édifices qu'on trouve dans les autres régions de l'Empire. C'est le siège de l'Ordonateur Frodevel et de ses chanoines.

Lendrome

Le grand village de Lendrome, sans pour le moins être vraiment une ville, possède une chapelle du Saint Ordre et de nombreuses habitations, mais peu de commerces. Rien de bien intéressant ne semble être à noter dans ce bourg perdu au milieu des vastes prairies herbeuses qui semble être hors du temps, si ce n'est la présence d'un monastère elfe, où vivent des prêtres voués au panthéon du beau-peuple, profitant de la quiétude du lieu.

Misano

Cette bourgade éloignée du monde est à la bordure de la forêt de Beauveline, près d'une source d'eau claire, qui, s'enfonçant à travers la forêt, devient le principal affluent du lac. C'est dans ce village isolé que c'est établi un forgeron elfe renommé, et c'est d'ailleurs le seul attrait du lieu. Nombreux sont les nobles du beau-peuple et de l'Empire qui parcourent la région pour rencontrer l'artisan, afin de lui acheter ou de lui commander un de ses prodiges d'art et de savoir-faire, une arme, une armure ou une cuirasse pour leur monture.

Bord-de-Lac

Sur les rives du grand lac de Beauveline se dresse une localité au nom révélateur. Ce gros village lacustre est construit à moitié sur l'eau, avec des habitations sur pilotis, des pontons et des quais où s'amarrent les petits bateaux. C'est une ville paisible, entourée de joncs, où la population vit essentiellement de la pêche, et bon nombre d'habitants cultivent également les terres fertiles autour, et exploitent les ressources naturelles locales pour l'artisanat, notamment l'osier des saules de la forêt pour confectionner de nombreux objets notamment des nasses à poisson.

Forêt de Beauveline

Cette forêt est mystérieuse et apaisante. S'étendant sur une grande surface, ses frondaisons sont épaisses, composées majoritairement de grands chênes et de saule majestueux qui couvrent le ciel. Une ambiance de pureté règne dans les sous bois et on sent l'influence des nombreux prêtres qui vivent dans la région. Comme c'est une forêt profonde, peu exploitée et explorée, elle regorge de vie sauvage et d'animaux potentiellement dangereux, mais pas de monstres, ceux-ci ayant tous été exterminés lors des Grandes Purges. Des trolls pacifiques qui vivent ici depuis longtemps se sont retranchés dans la forêt depuis que l'Empire s'étend jusqu'à la lisière des bois. Parfois, un elfe croise un troll dans une clairière et tout deux s'ignorent courtoisement, car tout deux respectent la nature et vivent en harmonie. Les campements des trolls sont juste des rassemblements de huttes entourés d'une palissade naturelle, au cœur de la forêt, le long de la rivière qui alimente le lac. Au fond des bois, recouvert de mousse, se dresse également un vieil autel de pierre à la gloire de la divinité des Elfes Sylvestres, Isfendras,

vestige d'un ancien grand temple aujourd'hui en ruine. Nul ne sait pourquoi il fut abandonné. Ce lieu est une surprise pour quiconque s'aventure dans les profondeurs des bois.

Le lac de Beauveline

Au Sud de la forêt, un grand lac clair reflète le soleil. Cette étendue d'eau est si grande que certains habitants de la région l'appellent « la petite mer ». Ses eaux sont lisses comme un miroir et une multitude de poissons y résident. Autour de ses rives, de vieilles baraques de pêche des elfes se dressent, souvent inoccupées. Les légendes autour du lac et de ses origines sont innombrables et font partie intégrante de la culture ternorienne.

Le Champ des Pierres

Nul ne sait quand ces pierres furent dressées, par qui et même pourquoi. Toujours est-il que depuis des temps immémoriaux, d'imposants monolithes se dressent dans le Nord de Ternoras. Ces blocs de pierre, parfois hauts comme trois hommes, sont alignés d'Ouest en Est, comme pour suivre la course du Soleil. Mais les plus remarquables pierres dressées de la région sont les Huit Levées, un cercle parfait formé par huit grands blocs de granit gris, couverts de lichens, et qui semblent être une sorte de temple à ciel ouvert, dédié à une divinité ancienne, bien antérieure à l'arrivée des elfes et à la formation de l'Empire.

La Butte Solitaire

Plus qu'une butte, c'est en fait une petite montagne, ou du moins un relief de très bonne hauteur, dont les pentes sont couvertes d'herbe drue et dont le sommet est dénué, laissant la roche à nue. Les légendes racontent que cette butte, seul promontoire au milieu des prairies de Ternoras, serait en fait une antique structure pyramidale, une ziggourat ou une tombe, aujourd'hui devenue tumulus après avoir été recouverte de terre et de rocs dans des temps si anciens qu'ils sont oubliés de tous.

Les Côtes Anodines

Le littoral de Ternoras est nommé « Côtes Anodines » en cela qu'elles ne présentent rien de bien intéressant. L'essentiel du bord de la mer d'Udril est marqué par des petites dunes couvertes d'herbes qui se fondent dans une plage boueuse, mélange de sable et de terre grasse. Longilignes, sans réel relief ou falaises, les côtes de Ternoras sont parsemées de petit hameau de pêcheurs, regroupements de quelques baraques, où exploitent les eaux maritimes assez peu poissonneuses de la région.