

## Les Héros Nains



La religion des nains n'en est pas vraiment une, car elle n'admet aucun dieu à proprement parler. Aux yeux d'un membre du Petit Peuple, l'idée même d'une ou plusieurs divinités à idolâtrer est ridicule, ils ne croient en aucune force démiurgique omnipotente, signe du détachement de ce peuple avec la question mystique, détachement plus marqué que chez les autres races du monde. Néanmoins, cela ne veut pas dire qu'ils délaissent l'idée de forces magiques, puisque certains nains pratiquent la magie, ou de cultes propres à leur civilisation.

EN effet, si la religion naine ne vénère aucun dieu, elle honore des figures héroïques, dans une foi qui n'est pas sans rappeler les pratiques des peuples barbares du grand nord. C'est ainsi que les nains rendent un culte aux héros du passé, les grands guerriers, notamment, des nains qui se sont illustrés au combat et dont les hauts-faits sont relatés dans des gestes, des récits de bataille et des légendes racontées depuis des siècles, consignés dans des livres et gravés dans la Pierre. Ces guerriers sont ceux des temps antiques, qui auraient combattu des monstres colossaux de l'aube des temps, ou des figures plus récentes, héros de la Guerre Démoniaque, tueurs de gobelins ou chasseurs de vermines.

Les rois du royaume de la Montagne sont aussi célébrés pour leurs exploits, en particulier Kander, le premier roi des nains, dont la vie est à mi-chemin entre les mythes fondateurs et la réalité historique. D'autres nains trouvent aussi grâce dans la glorification héroïque : les grands architectes, comme ceux à l'origine des Passes ou de la structure de Spakren, les ingénieurs, comme l'inventeur de la poudre à canon, ou encore les grands brasseurs, comme Miffuner, le premier nain à avoir brassé une bière.

Ces grands héros du peuple nain sont vénérés et honorés lors de grandes cérémonies cultuelles, qui ont lieu annuellement à des dates précises et qui commémorent des événements majeurs de l'histoire du Petit Peuple. Ces événements sont alors marqués par des festivités et des festins, durant lesquels des contes et légendes sont narrés, des offrandes d'or et de nourritures ainsi que des libations de bières sont réalisées à la mémoire des grands héros célébrés. Des processions sont également effectuées dans les tombeaux de ces grandes personnalités de naguère ou dans des cénotaphes pour les figures les plus anciennes et mythiques. Des sanctuaires, véritables temples creusés dans les profondeurs de la montagne, sont même dédiés à Kander et aux héros les plus importants de la culture naine. Dans de tels lieux, on vient faire des dons de métaux précieux, d'objets ouvragés, d'armes, notamment des haches et des marteaux, et de trophées de chasse ou de guerre. C'est aussi dans ces tombeaux ou sanctuaires que les nains viennent prier, exaltant les valeurs de leur peuple, dans le but de les acquérir. Plus généralement, la foi naine se pratique dans tout endroit lié à la Montagne : mine, caverne, salles souterraines, bâtiments en pierre ou même en plein air, sur les contreforts rocheux, les collines ou les landes pierreuses.

On dresse également des grandes statues pour rendre hommage aux grands héros nains, en pierre ou en métal, car les artisans du petit peuple sont des sculpteurs hors-pairs. Plus la statue est grande, richement détaillée et composée de matériaux rares et coûteux, plus la figure représentée est importante et révérée. Les plus grands héros sont ainsi représentés par d'immenses statues d'or, incrustée de Siltarion, en marbre poli et travaillé, en granit polychrome, orné de cristaux et de pierres précieuses resplendissantes. La Galerie des Héros de Spakren rassemble les plus majestueuses statues de tout le Royaume sous la Montagne.

Néanmoins, la glorification héroïque naine n'est pas uniforme. Aussi, selon les familles, les clans, les régions ou les villes, les mêmes figures légendaires et historiques ne sont pas vénérées avec la même ferveur. Il existe bien des héros nains honorés par tout le Petit Peuple, comme Kander, premier roi et héros de la tradition, mais parmi les centaines de personnages illustres que les nains reconnaissent comme héros, la plupart ne sont glorifiés que par une partie des nains seulement. Par exemple, les grands guerriers fondateurs de clans sont des héros honorés presque exclusivement par les membres dudit clan, qui se revendiquent fièrement descendant du héros. Il en est de même pour certains héros liés à des professions ou des guildes, comme les grands forgerons, célébrés majoritairement par les nains travaillant le métal, qui recherchent l'acquisition du même talent que celui que détenait le héros exalté. De la même manière, des héros locaux, liés à une région, ont rarement un culte qui s'étend au-delà de ladite région.

Enfin, il est important de préciser qu'il existe bien des prêtres au sein de la société naine, mais que ces prêtres ne sont pas dévoués au culte d'un héros en particulier mais sont en fait les responsables des cérémonies liées à la célébration des héros, à l'échelle d'une ville. Ce sont souvent de fins connaisseurs de tous les récits légendaires ou historiques du peuple nain, lettrés et érudits, parfois pratiquants de la magie, en particulier la géomancie, guérisseurs et initiés à l'herboristerie et l'alchimie.